

# **DOKUMENTACJA TECHNICZNA**

## **"Stolik pamięci"**

### **1. Komputer 3 w 1 z ekranem dotykowym przystosowany do obsługi prototypu przycisku mechanicznego:**

Parametry:

Procesor: Intel Core i3-7100T (2 rdzenie, 3.40 GHz, 3 MB cache); pamięć RAM: 8 GB (SO-DIMM DDR4, 2400 MHz); maksymalna obsługiwana ilość pamięci: RAM 16 GB, ilość gniazd pamięci: (ogółem / wolne) 2/0; typ ekranu: błyszczący, dotykowy, LED; przekątna ekranu: 23,8"; rozdzielczość ekranu: 1920 x 1080 (FullHD); karta graficzna: AMD Radeon 530 + Intel HD Graphics 630; wielkość pamięci karty graficznej: 2048 MB GDDR5 (pamięć własna); dysk twardy: 1000 GB SATA 7200 obr.; wbudowane napędy: nagrywarka DVD+/-RW DualLayer; dźwięk: wbudowany mikrofon, zintegrowana karta dźwiękowa, zgodna z Intel High Definition Audio, wbudowane głośniki stereo; kamera internetowa: 1.0 Mpix łączność Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac LAN 10/100/1000 Mbps, Bluetooth, rodzaje wejść/wyjść - panel przedni: czytnik kart pamięci - 1 szt.: rodzaje wejść / wyjść - panel tylny: USB 2.0 - 3 szt. USB 3.1 Gen. 1 (USB 3.0) - 1 szt. RJ-45 (LAN) - 1 szt. HDMI in - 1 szt. HDMI out - 1 szt. DC-in (wejście zasilania) - 1 szt.; rodzaje wejść / wyjść - panel boczny: USB 3.1 Gen. 1 (USB 3.0) - 1 szt.; zasilacz: 120 W; zainstalowany system operacyjny: Microsoft Windows 10 Home PL (wersja 64-bitowa); dołączone oprogramowanie: nośnik z systemem MS Windows 10 Home PL 64bit; waga: 6,2 kg; dodatkowe informacje: możliwość zabezpieczenia linką (port Kensington Lock); dołączone akcesoria: zasilacz, mysz bezprzewodowa, klawiatura bezprzewodowa; gwarancja: 24 miesiące (gwarancja producenta)

### **2. Słuchawki:**

Parametry:

Konstrukcja słuchawek: nauszne półotwarte; średnica membrany: 40 mm; pasmo przenoszenia słuchawek: 20 ~ 20000 Hz; impedancja słuchawek: 32 Om; czułość słuchawek: 110 dB; wbudowany mikrofon; typ mikrofonu: Jednokierunkowy; pasmo przenoszenia mikrofonu: 100

~ 10000 Hz; czułość mikrofonu: -52 dB; łączność: przewodowa; złącze: minijack 3,5 mm - 1 szt.; długość kabla 1,3 m, kolor: biały

### **3. Głośniki z montażem zewnętrznego pokrętła do regulacji głośności dźwięku:**

Rodzaj zestawu: 2.0; moc głośników (RMS): 10 W; rodzaje wyjść / wejść: wejście liniowe Audio - 1 szt., wyjście słuchawkowe - 1 szt.; dodatkowe informacje: sterowanie wbudowane w głośnik; waga: 1,0 kg; kolor: biały; gwarancja: 24 miesiące (gwarancja producenta)

### **4. Okablowanie:**

Zestaw okablowania niezbędnego do podłączenia całości sprzętu w taki sposób aby poprawnie działał i funkcjonował wraz z aplikacją.

### **5. Przyciski do obsługi aplikacji:**

Trzy przyciski fizyczne, za pomocą których beneficjent będzie korzystał z oprogramowania, muszą być w odpowiedniej wielkości i kolorystyce. Przyciski posiadają wypukły i owalny kształt, ich kolorystyka to czerwony, zielony i niebieski w celu prostego odróżnienia poszczególnych funkcji. Komplet przycisków na jedno stanowisko to trzy przyciski fizyczne wraz z okablowaniem.

### **6. Aplikacja "Stolik Pamięci":**

Aplikacja „Stolik pamięci” została udostępniona dla mieszkańców Domu Pomocy Społecznej w Pleszewie oraz podopiecznych Dziennego Domu Senior+. Została zainstalowana na dwóch komputerach wmontowanych w drewniany mebel typu sekretarzyk. Aplikacja pozwala na oglądanie materiałów video, materiałów graficznych i odsłuchiwanie materiałów audio. Gromadzone materiały mogą być podzielone na kategorie i podkategorie np. według okresu czasu (lata 50, 60, 70 itp.), według miejsca (miasta, województwa itp.) czy też rodzaju materiału (filmy, muzyka, zdjęcia). Poprzez prostą obsługę aplikacji „stolika pamięci” osoby starsze mogą sięgnąć do czasów swojej młodości, przypomnieć sobie minione lata i przy okazji ćwiczyć swoją pamięć. Aplikacja „Stolika pamięci” jest utrzymywana na serwerach dedykowanych o pojemności umożliwiającej przechowanie potrzebnych plików, zapewniających poprawnej jej działanie. Zapewniono przestrzeń dyskową na

serwerach dedykowanych o pojemności 100 GB na okres co najmniej 5 lat. Aplikacja może również korzystać z dysków lokalnych komputerów, na których zainstalowano aplikację. Aplikacja stworzona za pomocą języka css3. Użyto również technologii Framework-Laravel, API Platformy: Youtube, połączenie z bazą: MySQL, Serwer VPS o mocy CPU: 2X2.4 GHz. Aplikacja posiada możliwość odtwarzania materiałów graficznych, video oraz audio. Baza danych może być poszerzana w trakcie jej używania. Kolejne materiały mogą być dodawane do repozytorium. Interfejs użytkownika przygotowano w prosty i dostępny sposób, tak aby jego obsługa tj. korzystanie z zawartych w aplikacji materiałów było jak najprostsze. Implementacja obsługi aplikacji odbywa się za pomocą 3 przycisków fizycznych, co ułatwia korzystanie ze „stolika pamięci” osobom starszym i niepełnosprawnym. Przyciski są w trzech kolorach: czerwony, zielony i niebieski w celu prostego odróżnienia poszczególnych funkcji. Aplikację opracowano tak, aby miała możliwość korzystania z dostępnych materiałów również za pomocą ekranów dotykowych. Przygotowano panel administracyjny umożliwiający rozbudowę repozytorium. Panel administracyjny jest łatwy w obsłudze, dostępny, intuicyjny oraz mobilny, responsywny, umożliwiający obsługę za pomocą przeglądarki internetowej. Aplikacja posiada wygodne w obsłudze menu intuicyjne w formie karuzeli, dzięki czemu osoba starsza znajdzie w kilku krokach materiał, którego szuka. Aplikacja dzieli materiały na kategorie główne, a następnie na podkategorie tematyczne. Aplikacja zapewnia łatwe poruszanie się po kategoriach oraz materiałach dzięki nieskomplikowanemu menu i funkcji trzech fizycznych przycisków, które pozwalają na dokonanie wyboru, cofanie się do poprzedniego etapu wyboru, zatrzymywanie video, audio i ponowne jego uruchamianie oraz przejście do następnego video, grafiki czy też pliku audio. Istnieje możliwość udostępnienia już istniejącej bazy danych innym domom pomocy społecznej, które będą uruchamiały "Stolik pamięci" poprzez wygenerowanie loginu i hasła. Wprowadzane materiały przez inne DPS będą poszerzały repozytorium jednocześnie dla wszystkich korzystających/posiadających „stolik pamięci”. Aplikacja została uruchomiona na sprzęcie nabywanym przez Zamawiającego. Sprzęt został osadzony w drewnianej obudowie „Stolika pamięci” (drewnianą obudowę wykonywał inny wykonawca z branży stolarskiej). Zamontowano na obudowie pokrętko do regulacji poziomu głośności. Alternatywnym źródłem dźwięku są trwałe słuchawki z antykradzieżowym sposobem montażu.